|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Clase | Método | Escenario | Valores | Resultado |
| TsscTopicTest | createTopicTestThrowException() | Inicializar los mocks y tsscTopic | Sprints=0  Groups=0 | No se creó el topic y la excepción TopicSaveException fue lanzada |
| TsscTopicTest | createTopicTestNull() | Inicializar los mocks y tsscTopic | El topic a gregar es null | No se creó el topic y la excepción TopicSaveException fue lanzada. |
| TsscTopicTest | createTopicTestThrowExceptionLessZero() | Inicializar los mocks y tsscTopic | Sprints=-15  Groups=-99 | No se creó el topic y la excepción TopicSaveException fue lanzada |
| TsscTopicTest | createTopicTestNoThrowException() | Inicializar los mocks y tsscTopic | Sprints=1  Groups=1 | Se creó el topic correctamente |
| TsscTopicTest | UpdateTopicTestThrowsNotExistException() | Inicializar los mocks y tsscTopic | El topic a actualizar no existe en el database | No se actualizó el topic y la excepción TopicNotExistException fue lanzada. |
| TsscTopicTest | UpdateTopicTestThrowsTopicException() | Inicializar los mocks y tsscTopic | Valores cambiados a:  Sprint=0  Groups=0  El topic a actualizar no existe en el database | No se actualizó el topic y la excepción TopicSaveException fue lanzada. |
| TsscTopicTest | UpdateTopicTestThrowsTopicException2() | Inicializar los mocks y tsscTopic | Valores cambiados a:  Sprint=0  Groups=0  El topic a actualizar no existe en el en el database | No se actualizó el topic y la excepción TopicNotExistException fue lanzada. |
| TsscTopicTest | updateTopicTestNoThrowException() | Inicializar los mocks y tsscTopic | Valores cambiados a:  Sprint=99  Groups=99  El topic a actualizar si existe en el en el database | El topic se actualizó correctamente. |
| TsscTopicTest | updateTopicTestNull() | Inicializar los mocks y tsscTopic | El topic a actualizar es null | No se actualizó el topic y la excepción TopicSaveException fue lanzada. |
| TsscGameTest | createGameTestThrowsException() | Inicializar TsscGame y los Mocks | Sprints=0  Groups=0 | El juego no se agregó y la excepción GameSaveException fue lanzada. |
| TsscGameTest | createGameTestNoThrowsException | Inicializar TsscGame y los Mocks | Sprints=1  Groups=1  El topic asociado existe en el database | El juego se agregó correctamente |
| TsscGameTest | createGame2Test () | Inicializar TsscGame, los Mocks y TsscTopic | Del topic y game  Sprints=10  Groups=15 | El juego se creó correctamente. |
| TsscGameTest | createGame2TestThrowsException() | Inicializar TsscGame, los Mocks y TsscTopic | De topic  Sprints=-99  Groups=10 | El juego no se agregó y la excepción GameSaveException fue lanzada |
| TsscGameTest | createGame2TestThrowsException2() | Inicializar TsscGame, los Mocks y TsscTopic | De topic  Sprints=-10  Groups=0 | El juego no se agregó y la excepción GameSaveException fue lanzada |
| TsscGameTest | createGame2NullTestThrowsException() | Inicializar TsscGame, los Mocks | El topic a copiar es nulo | El juego no se agregó y la excepción TopicNoExistsException fue lanzada |
| TsscGameTest | createGameNull() | Inicializar TsscGame y los Mocks | El game a crear es null | El juego no se agregó y la excepción GameSaveException fue lanzada. |
| TsscGameTest | createGameTopicNull() | Inicializar TsscGame y los Mocks | Sprins=1  Groups=1  El topic asociado no existe en el database | El juego no se agregó y la excepción TopicNoExistException fue lanzada. |
| TsscGameTest | createGameTopicNull2() | Inicializar TsscGame y los Mocks | Sprins=0  Groups=0  El topic asociado no existe en el database | El juego no se agregó y la excepción GameSaveException fue lanzada. |
| TsscGameTest | updateGameNoThrowException() | Inicializar TsscGame y los Mocks | Sprints=99  Groups=99  El game a actualizar existe en el database | El juego se modificó correctamente |
| TsscGameTest | updateGameThrowException() | Inicializar TsscGame y los Mocks | Sprints=0  Groups=0  El game a actualizar no existe en el database | El juego no se actualizó y la excepción GameSaveException fue lanzada |
| TsscGameTest | updateGameThrowException2() | Inicializar TsscGame y los Mocks | Sprints=99  Groups=99  El game a actualizar no existe en el database | El juego no se actualizó y la excepción GameNotExistException fue lanzada |
| TsscGameTest | updateGameThrowException3() | Inicializar TsscGame y los Mocks | Sprints=-99  Groups=-99  El game a actualizar existe en el database | El juego no se actualizó y la excepción GameSaveException fue lanzada |
| TsscGameTest | updateGameThrowException4() | Inicializar TsscGame y los Mocks | Sprints=-99  Groups=-99  El game a actualizar no existe en el database | El juego no se actualizó y la excepción GameNotExistException fue lanzada. |
| TsscStoryTest | createStoryNullTest() | Inicializar TsscStory y los Mocks | La historia a creas es null | No se creó la historia y la excepción StorySaveException fue lanzada. |
| TsscStoryTest | createStoryNoThrowException() | Inicializar TsscStory y los Mocks | buisinessValue=1  initialSprint=1  priority=1  El juego asociado existe en el database | La historia se creó correctamente. |
| TsscStoryTest | createStoryThrowStoryException() | Inicializar TsscStory y los Mocks | buisinessValue=0  initialSprint=0  priority=0  El juego asociado existe en el database | No se creó la historia, la excepción lanzada fue StorySaveException. |
| TsscStoryTest | createStoryThrowStoryException2() | Inicializar TsscStory y los Mocks | buisinessValue=10  initialSprint=0  priority=0  El juego asociado existe en el database | No se creó la historia, la excepción lanzada fue StorySaveException. |
| TsscStoryTest | createStoryThrowStoryException3() | Inicializar TsscStory y los Mocks | buisinessValue=-9  initialSprint=-99  priority=-99  El juego asociado existe en el database | No se creó la historia, la excepción lanzada fue StorySaveException. |
| TsscStoryTest | createStoryGameNullThrowStoryException() | Inicializar TsscStory y los Mocks | buisinessValue=99  initialSprint=99  priority=99  El juego asociado no existe en el database | La historia no se creó, la excepción GameNotExistException fue lanzada. |
| TsscStoryTest | updateStoryNoThrowException() | Inicializar TsscStory y los Mocks | buisinessValue=1  initialSprint=1  priority=1  la historia modificar existe en el database | La historia se actualizo correctamente. |
| TsscStoryTest | updateStoryThrowException | Inicializar TsscStory y los Mocks | buisinessValue=0  initialSprint=0  priority=0  la historia modificar existe en el database | La historia no se actualizó y la excepción StorySaveException fue lanzada |
| TsscStoryTest | updateStoryNullThrowException | Inicializar TsscStory y los Mocks | La historia a actualizar es null | La historia no se actualizó y la excepción StorySaveException fue lanzada |

Diseño de pruebas de integración:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| TopicTest | createTopicTest() | Inicializar TsscTopic y los valores de Sprint=9  Groups=99 |  | El topic se creó correctamente |
| TopicTest | updateTopicTest() | Inicializar topic y los valores de Sprint=9  Groups=99 | Topic2 se inicializo  Name=”topic2”  Groups=1  Sptrins=1  Id= topic  topic se guardó | El topic2 se modificó correctamente y se guardo |
| GameTest | createGameTest() | Inicializar game y los valores  Sprint= 1  Groups= 1  Inicializar topic y los valores  Sprint= 99  Groups= 99 |  | El juego se creó correctamente |
| GameTest | createGame2Test() | Inicializar topic y los valores  Sprint= 99  Groups= 99 | Topic se creó | El juego se creó correctamente |
| GameTest | updateGameTest | Inicializar game y los valores  Sprint= 1  Groups= 1  Inicializar topic y los valores  Sprint= 99  Groups= 99 | Topic se creó  Game2 se inicializó  Sprint=10  Groups=10  Name=” game2” | El juego se modificó correctamente |
| StoryTest | createStoryTest() | Inicializar story  Sprint=10  Buisiness=10  Priority=10  Y game  Groups=1  Sprints=1 | Id = 0 | Se creó la historia correctamente |
| StoryTest | updateStoryTest() | Inicializar story  Sprint=10  Buisiness=10  Priority=10  Y game  Groups=1  Sprints=1 | Sprint=1  Buisiness=1  Priority=1 | La historia se actualizó correctamente |